NBF-GV



COSMO POLICE GALIVAN™

コスモポリス ギャリバン

取扱説明書

07

任天堂 ファミリーコンピュータ™

Nichibutsu

このたびはニチブツ・ファミリーコンピュータカセット**「ギャリバン」**をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。
ゲームを楽しくプレイしていただく為にご使用の前にこの『取扱説明書』をよくお読みいただき正しい使用方法でご愛用下さい。

使用上の注意

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。

バックアップカセットについてのお願い

- 本体の電源を入れたままでカセットを抜き差ししたり、むやみに電源スイッチをON・OFFすると、バックアップされている内容が消えてしまうことがあります。

CONTENTS
もくじ

1 ゲームストーリー

宇宙連邦警察―それは宇宙の平和を守るため結成されたサイボーグ戦士達の集団である。

人々は彼らをCOSMO POLICE（コスモポリス）と呼んだ。

COSMO歴2010年、宇宙暗黒組織マドーによって全宇宙は悪の力で支配されようとしていた。宇宙連邦警察は次々とサイボーグ戦士を敵地へと送り込んだが首領マディウスの前に敗退してしまった。宇宙連邦警察は地球人である銀河万丈（ギャリバン）を最後のサイボーグ戦士として敵地惑星バデュールへ向かわせた。

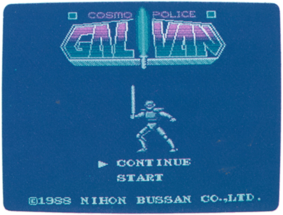


2 ゲームのすすめ方

ゲームスタート時のプレイヤーの武器はビームブレードだけで他のアイテムは持っていません。
プレイヤーはビームブレードで敵を倒す事によって、EXP(経験値)が上がり、一定の値に達するとレベルアップします。レベルアップすると、プレイヤーのHP（ヒットポイント）とCP（クリスタル パワー）のMAX(上限値)がアップし、強いサイボーグ戦士に成長してゆきます。また、敵を倒した時点で、同時にブレードのEXPが上がり一定の値に達するとレベルアップし、ブレードの強さがアップします。敵の中にはアイテムを持っているものがいて、その敵を倒すことにより数々のアイテムを手に入れる事ができ、エリア内の謎を解きながらボスの部屋を探し出し倒すことによってエリアクリアとなります。この様にして6つのエリアを進みながら、最強の武器コスモブレードで、首領マディウスを倒すことでゲームエンドとなります。

3 ゲームスタート

ファミリーコンピュータ本体の電源を入れるとタイトル画面が表示されます。しばらくすると、デモ画面に変わり、本ゲームのストーリーが表示されます。(この時コントローラーのいずれかのボタンを押すことで強制的にタイトル画面に変わります。
タイトル画面表示中にコントローラーのセレクトボタンでSTARTかCONTINUEを選びスタートボタンを押せばゲームが始まります。



タイトル画面

■START(スタート)…初めてプレイする時
※前回からの続きをプレイする時はSTARTを選ばないでください。
保存されたデータがすべて消えて0からのスタートになります。

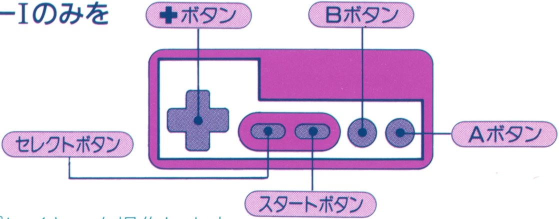
■CONTINUE(コンティニュー)…前回の続きからプレイする時。
※前回セーブ(保存)したデータを使ってプレイできます。CONTINUEを選んでスタートボタンを押すと前回セーブしたエリアのスタート地点からゲームは始まります。

かならずセーブ(保存)するために…!

コンティニューのためにはゲームの最後にファミコン本体のリセットボタンを押しながら電源を切ろう。これでセーブOK。

4 操作方法(コントローラーの使い方)

コントローラーIのみを
使用します。



✚ボタン

メイン画面でプレイヤーを操作します。
〔上〕……Ⓑボタンと併用することで上部を攻撃できます。
〔左右〕…プレイヤーを左右に移動させます。
〔下〕……プレイヤーをしゃがませることができます。

- ジェットブーツ使用時はプレイヤーを8方向に移動させます。
- サブ画面ではカーソルを移動させブレード・ウェポン・アイテムをセレクトします。

Aボタン

プレイヤーをジャンプさせます。助走をつければジャンプ力はアップします。また、味方・敵との会話モード表示中、会話ウインドーに▽が表示された時、Ⓐ又はⒷボタンで会話が続行します。

Bボタン

メイン画面でセットされているブレード・ウェポン・アイテムが使えます。

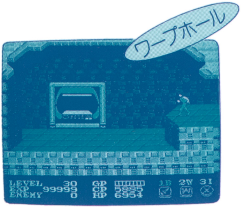
STARTボタン

タイトル画面でスタートかコンティニューを決定することができます。
メイン画面では、サブ画面を呼び出すことができます。

SELECTボタン

タイトル画面でスタートかコンティニューを選択することができます。
メイン画面とサブ画面ではセレクトパネル(ブレード・ウェポン・アイテム)を選択することができます。

メイン画面での特別な操作方法



ワープホールに接触

＋

Ⓐ Ⓑボタン同時

各エリア内のワープホールをみつけたら異次元へワープだ！



✚ボタンで選択

＋

Ⓐ又はⒷボタン

敵の部屋に入ると自動的に会話モードになる。YES,NOで答えよう。



向い合わせる

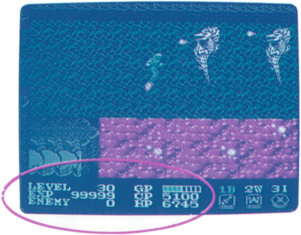
＋

✚ボタン下

エリア内で味方を探しだしたら話しを聞こう。▼が表示されたらⒶまたはⒷボタンで続行。

5 メイン画面

通常プレイヤーが画面中央に表示され、✚ボタンで操作し、Ⓐボタンでジャンプ、Ⓑボタンで攻撃することができます。
画面下部には、その時点でのプレイヤーの状態(各パラメーターの値と使用する武器やアイテムのセレクトパネル等)が表示されます。



■LEVEL(レベル)
プレイヤーの強さの段階を表します。EXP(経験値)が一定の値に達するとアップします。

■EXP(経験値)
プレイヤーの経験値を表します。敵を倒すごとに増え、一定の値に達するとレベルがアップします。

■ENEMY(エネミー)
現在のエリアに出現するボスのHP(ヒットポイント)を表します。
この値は通常0で、ボスが出現した時点で表示され、ボスにダメージを与えると減少し、0になると倒すことができます。

■GP(ガード プロテクション)
プレイヤーの変身能力のメーターを表します。敵を倒すことによって得たプロテクトクリスタルを集め、メーターがいっぱいになると変身する事ができます。変身状態では、プレイヤーが受けるダメージの量は通常の1/2となります。



■CP(クリスタル パワー)

プレイヤーがウェポン、アイテムを使用する時に消費するパワーを表します。敵を倒すことによって得たCPカプセルを集めることで、ウェポン、アイテムを使用することができます。
ウェポン、アイテムはそれぞれ消費する量が異なり、規定量がない場合は使用することはできません。
CPの上限値はプレイヤーのレベルが上がるごとにアップします。

■HP(ヒット ポイント)

プレイヤーの生命力の値を表します。敵を倒すことによって得たHPカプセルを集めることで、減少したHPを回復することができます。
HPは敵や敵の弾に接触した場合等で減少し、0になるとゲームオーバーとなります。HPの上限値はプレイヤーのレベルが上がるごとにアップします。



■セレクトパネル

コントローラーのセレクトボタンを押すことによりパネルの表示が左から右に移動します。現在セレクトされているパネルは文字が青色で表示され、ほかのパネルは白色で表示されます。この時Ⓑボタンを押すことでセレクトされている武器、アイテムが使用できます。

セレクトボタンで使用するパネルを青色にします。



■1B(BLADE ブレード)

プレイヤーが現在持っているブレードを使用することができます。

■2W(WEAPON ウェポン)

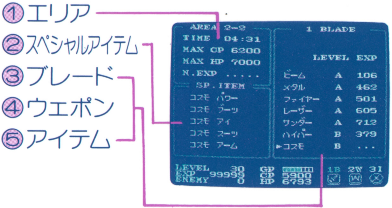
プレイヤーが現在持っているウェポンを使用することができます。ウェポンはそれぞれ規定のCPの消費量が定められていて、CPの量が足りない場合は使用することができません。

■3I(ITEM アイテム)

プレイヤーが現在持っているアイテムを使用することができます。アイテムはそれぞれ規定のCPの消費量が定められていて、CPの量が足りない場合は使用することができません。

6 サブ画面

ゲーム中にスタートボタンを押すと、メイン画面からサブ画面に切り変わります。もう一度スタートボタンを押すとメイン画面にもどります。



サブ画面にはプレイヤーの各パラメーターの上限値、ゲームスタートから、その時点までのタイム等が表示されています。また、セレクトボタンを押すことにより、現在プレイヤーが手に入れたブレード、ウェポン、アイテムが順に表示されて、✚ボタンの上下でそれぞれをセレクトすることができます。

①AREA(エリア)

プレイヤーが存在する、現在のエリア数を表します。1-2や2-2の様に分けられている場合はエリア数とそのエリアの異次元の数を表します。

■TIME (タイム)

ゲームスタートからその時点までの総時間数を表します。タイムが経過するのはメイン画面のみで、サブ画面表示中はストップ状態となります。

■MAX CP(マックス クリスタルパワー)

プレイヤーがその時点で得ることのできるCPの上限値を表します。

■MAX HP(マックス ヒットポイント)

プレイヤーのその時点でのHPの上限値を表します。

■N.EXP(ネクスト エクスペリエンス)

次のレベルにアップするために必要な経験値を表します。

②SP. ITEM(スペシャルアイテム)

スペシャルアイテムは敵を倒して得る場合と味方から受け取る場合があり、プレイヤーが手に入れた時点でそれぞれの効力が発揮されます。

■コスモ パワー

ブレードで敵が放つ弾を破壊することができるアイテムです。しかし、ボスや小ボスが放つ弾は破壊することができません。

■コスモ ブーツ

通常よりプレイヤーのジャンプ力をアップさせるアイテムです。

■コスモ パーツ

コスモブーツを使用するために必要なアイテムです。

■コスモ アイ

エリア内の暗闇の場所を明るくすることのできるアイテムです。

■コスモ スーツ

エリア内の海底でのダメージを防ぐことのできるアイテムです。

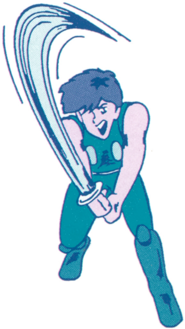
■コスモ アーム

プレイヤーの最強の武器コスモブレードを使用するために必要なアイテムです。

③BLADE(ブレード=剣)

プレイヤーが敵を倒すために使用する、メインとなる武器です。
ゲームスタート時点ではビームブレードしか持っておらず、敵を倒して得る場合と味方から受け取る場合があります。

ブレード	LEVEL	EXP
ビームブレード	C~A	0~999
メタルブレード	C~A	0~999
ファイヤーブレード	C~A	0~999
レーザーブレード	C~A	0~999
サンダーブレード	C~A	0~999
ハイパーブレード	C~A	0~999
コスモブレード	F~A	——



コスモブレード以外の6本のブレードにはそれぞれ、LEVEL(レベル)とEXP(経験値)があり、セレクトされているブレードで敵を倒すとEXPの値が一定値加算され規定値に達するとレベルが1段階上がります。
レベルは初期段階ではCで、EXPの値によってBからAへと順に上がり、同時にそのブレードの強さがアップします。
コスモブレードにはEXPの値はなく、他の6本のブレードのレベルがAになっている数だけコスモブレードのレベルを上げることができます。
コスモブレードのレベルはA～Fの6段階に別れていて、6本のブレードのレベルが全てAになっている場合は、コスモブレードのレベルがAとなり最強のブレードとなります。

④WEAPON(ウェポン=武器)

5種類のウェポンはエリア内に出現する小ボスを倒すことによって得ることができます。



ウェポンは敵にダメージを与えるために使用する武器です。ウェポンを使用する場合は、それぞれ規定のCP(クリスタルパワー)を消費し、CPが足りない場合は使用することはできません。また、それぞれのウェポンには、エリア内の壁等を破壊できる特殊な力を持っていて手に入れないとゲームをクリアすることはできません。

■ハイパー レイ　CP消費量 5
エリア内にある赤色のゲートを3発射つことによって破壊することができます。

■コスモ ブーメラン　CP消費量 10
エリア内の特定の壁に3発当てることによって破壊することができます。

■カプセル ボンバー　CP消費量 15
エリア内の特定の地面に1発当てることによって破壊することができます。

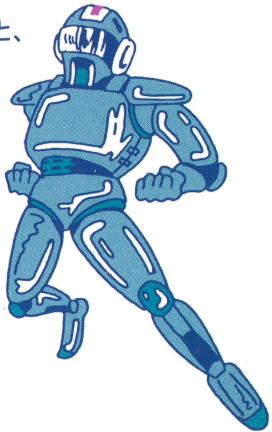
■スパーク ボール　CP消費量 20
エリア内の海底で特定の壁に3発当てることによって破壊することができます。

■プリズム ウェイヴ　CP消費量 30
エリア内の基地面で特定の壁に3発当てることによって破壊することができます。

⑤ITEM(アイテム)

9種類のアイテムは敵を倒して得る場合と、味方から受け取る場合があります。

アイテムにはプレイヤー自身に力を与えパワーアップさせるものと、エリア内の謎を解くために必要なものがあります。アイテムを使用する場合はそれぞれ規定のCP(クリスタル パワー)を消費し、CPが足りない場合は使用することができません。



●エリア内のナゾをとくために必要なアイテム

■スター クリスタル CP消費量 10

エリア内にある特定の壁を破壊し隠されたエレベーターを出現させることができます。

■ムーン クリスタル CP消費量 20

エリア内にある滝の流れを止めることができます。

■アース クリスタル CP消費量 100

エリア内の特定の場所にワープホールを出現させることができます。

■コスモ クリスタル CP消費量 120

エリア内にあるバリアーを消滅させ、通路を開くことができます。

●プレイヤーをパワーアップさせるアイテム

■オートプロテクト　CP消費量 100

プレイヤーが変身状態となり、敵・敵の弾によって受けるダメージが通常の1/2となります。オートプロテクト使用中はGPメーターが点滅し、画面切換が行われるまで持続され変身状態を保つことができます。

■ブレード パワー　CP消費量 50

プレイヤーがブレードで、小ボスとボスが放つ弾を破壊することができます。効力は画面切換が行われるまで持続されます。

■バリアー シールド　CP消費量 80

プレイヤーがエリア内にあるバリアーの部屋でのダメージを防ぐことができます。効力は画面切換が行われるまで持続されます。

■ライフ カプセル　CP消費量 500

プレイヤーがHPを1000、回復することができます。ただし、HPの上限値を越える場合はHP上限の数値でストップされます。

■ジェット ブーツ　CP消費量 200

プレイヤーが空中を飛行することができます。効力は使用時より16秒間で自動的に解除されます。



● パワーアイテム

パワーアイテムは敵を倒すことによって出現し、プレイヤーはブレードで突くことで得ることができます。
パワーアイテムは全部で3種類あり、プレイヤーがGP・CP・HPを一定値回復することができます。



CPカプセル



Pクリスタル



HPカプセル

■Pクリスタル(プロテクト クリスタル)

プレイヤーのGPメーターを一定量回復させせることができます。
プロテクトクリスタルを集めGPメーターが一杯になると、変身することができ、敵や敵の弾に当たると減少してゆきます。
Pクリスタルの回復量はプレイヤーのレベルによって異なります。

■CPカプセル(クリスタルパワー カプセル)

プレイヤーのCPを一定量回復することができます。
CPカプセルの回復量はプレイヤーのレベルによって異なります。

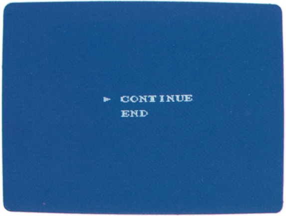
■HPカプセル(ヒット ポイント カプセル)

プレイヤーのHPを一定量回復することができます。
HPカプセルの回復量はプレイヤーのレベルによって異なります。

7 死んでしまった時

戦闘中にプレイヤーのHPが0になると、プレイヤーは死んでしまったことになり、画面が切り変わってCONTINUE, ENDの2つの文字が表示されます。この時セレクトボタンで▶を移動させ、スタートボタンを押して決定する事ができます。

※プレイヤーは死んだ状態でゲームのデータは自動的にセーブ(保存)されます。ファミコンの電源を切る時はリセットボタンを押しながら電源を切ってください。



■CONTINUEを選んだ場合

最後に死んだエリアのスタート地点から始まります。この時プレイヤーのHPは上限値いっぱいに、GPメーター・CPは全て0の状態でスタートします。

■ENDを選んだ場合

タイトル画面にもどります。

8 ゲームクリアのポイント

レッドゲート(赤いゲート)とイエローゲート(黄色いゲート)

エリア内にあるゲートには、レッドとイエローの2種類があり、レッドゲートはウェポンのハイパーレイを3発当てることで破壊することができます。イエローゲートを破壊するには2種類の方法があり、画面内の敵を全て倒す場合とそのエリア内に隠されたコンピューターを破壊する場合があります。なおエリアのスタート地点にあるイエローゲートは破壊することができません。

敵との会話

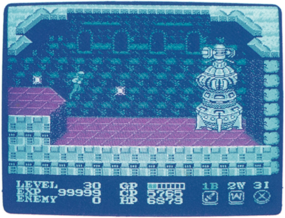
エリア内にある特定の部屋にプレイヤーが入ると、自動的に会話モードとなりプレイヤーはYESかNOを選択しなければなりません。敵はプレイヤーの答えによって、戦闘となる場合や謎を解くヒントを教えてくれたり会話の内容が変化します。

味方との会話

味方はアイテムをくれるものや、謎を解くヒントを教えてくれるものがあり、会話内容はそれぞれ異なります。味方によっては、プレイヤーがアイテムを手に入れると会話の内容が変化するものがあります。

コンピュータ

エリア内にはコンピュータが隠されている場合があります。コンピュータを破壊すると、そのエリア内のどこかに変化が起こります。その変化は、イエローゲートが消滅する場合、ワープホールが出現する場合等があります。



異次元エリア

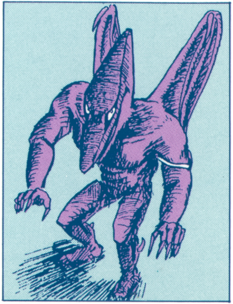
各エリアには異次元エリアへのワープホールが隠されていて、プレイヤーはⒶⒷボタンを同時に押すことでワープすることができます。異次元エリアでは、ブレードやアイテムを手に入れることができ、異次元内のワープホールで再び元のエリアに戻ることができます。異次元エリアは各エリアに1つとは限りません。

エリアのボス

各エリアにはボスの部屋が隠されていて、そのボスを倒すとエリアクリアとなり次のエリアに進むことができます。ボスはそのエリアで手に入れたブレードでないとダメージを与えることができません。またボスによっては、あるウェポンを数回当て、ボスの色が変化しないと、ダメージを与えられない場合があります。ボスを倒しその部屋の奥にプレイヤーのキャラクターを移動させると、自動的に奥の壁が消滅し、次のエリアへの入口が出現し、プレイヤーがその入口に入ることでエリアクリアとなります。

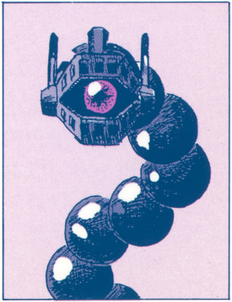
1 エリア攻略法

このエリアでは、プレイヤーの動きや攻撃を確実にマスターしておこう。
まず、ビームブレードで敵を倒しながら経験値を増やしレベルアップさせ、同時にブレードのレベルもアップさせよう。
ボスのラヴァースは、メタルブレードでなければダメージを与えることができないので、レベルを上げてから上部攻撃で頭部を攻撃すれば倒すことができるぞ。


(ボス)ラヴァース

2 エリア攻撃法

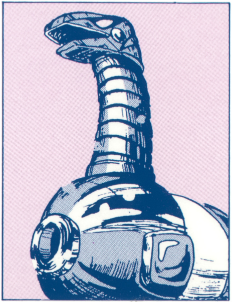
まず、味方を探し出し情報を得て必要なアイテムを手に入れよう。
このエリアには、異次元エリアが2つあり、そこでは重要なウェポンが手に入る。
異次元エリアへ行くにはムーンクリスタルを手に入れないと不可能なので必ず手に入れよう。
ボスのスチューブは、あるウェポンを使って色が変わった状態でないとファイヤーブレードでダメージを与えることはできない。



(ボス)スチューブ

3 エリア攻略法

このエリアには暗闇の場所があるので、最初にコスモアイを手に入れよう。
異次元エリアではアイテムを手に入れるだけでなく味方から情報を確実に入手しよう。
エリア内には、偽物のワープホールがあるので気を付けなくてはならないぞ。
ボスのヴァッコスは、レーザーブレードで頭部を上部攻撃で狙え！



(ボス)ヴァッコス

4 エリア攻撃法

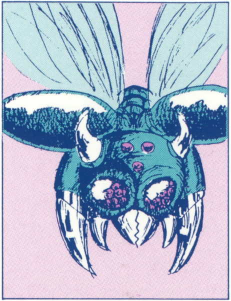
このエリアの大半は海で構成されているのでコスモスーツを手に入れるまでは絶対に海に入ってはいけない。
ワープホールを探し出すのはスパークボールとカプセルボンバーがポイントとなるので、怪しい場所で使ってみよう。
ボスのヴァーモスは、あるウェポンでダメージを与え色が変わった時にサンダーブレードで倒せ！



(ボス)ヴァーモス

5 エリア攻略法

まず最初にプリズムウェイヴを手に入れないと先に進むことができないぞ！
このエリアには、ループする異次元エリアがあるので惑わされない様にして、本物のワープホールを探し出さなければならない。
全ては、あるクリスタルがポイントとなるのでCPを常に補給する様にしよう。
ボスのフライキートは、あるウェポンで色が変化してからハイパーブレードでとどめを刺せ。



（ボス）フライキート

6 エリア攻略法

このエリアではプリズムウェイヴがポイントとなる。
コスモブレードを手に入れてもレベルはFなので、ある場所の味方にレベルを上げてもらおう。
最後の壁を破壊するには、４文字のパスワードが必要となるので味方だけでなく、敵からも情報を入手できるかもしれないぞ。
首領マディウスは、コスモブレードのレベルが高ければ必ず倒せるはずだ。



首領マディウス

Nichibutsu
日本物産株式会社
〒530 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
TEL (06)353-5 2 1 1

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは上記まで

ファミリーコンピュータインフォメーション
TEL(06)351-3841

ゲーム攻略法などのお問い合わせにはお答えできません。ご了承ください。